**Что нужно сделать:**

Написать программу, которая позволит пользователю производить следующие операции:

1. Добавлять элементы в вектор
2. Удалять элементы из вектора
3. Выводить все элементы вектора на экран

Для этого тебе надо будет:

1. Создать вектор. С ним будет происходить основная работа.
2. Создать переменную-цифру или переменную-символ. С её помощью мы сможем узнать, что хочет сделать пользователь.
3. Считать данные из консоли в переменную.
4. Воспользоваться оператором switch-case. Например, буква d будет означать “удалить элемент”, буква a - “добавить элемент”, а буква p - “вывести на экран” (ты можешь придумать другие обозначения - только не забудь сказать об этом пользователю :)). Каждый кейс будет соответствовать определённому действию.

Подсказки:

1. Для удаления элемента тебе потребуется узнать индекс элемента, который надо удалить.
2. Для удаления элементов и их добавления воспользуйся нужными методами для вектора.
3. Для вывода вектора на экран тебе понадобится цикл.